

## 1- INFORMAZIONI GENERALI

Race to Hell: la prima gara italiana che unisce l'aspetto della velocità, tipico di una Baja, a passaggi estremamente tecnici e trialistici;

Una gara di regolarità con guida fuoristrada, utilizzando un tracciato GPS. La gara si svolge su terreno naturale ostacoli e difficoltà possono cambiare repentinamente: non è un circuito di corsa con le sicurezze, e pertanto vige il codice della strada Italiano.

La gara è esclusivamente per ATV e SXS.

## 2- REGOLAMENTO SPORTIVO

Possono partecipare piloti con patente di guida, licenza agonistica (MOTOASI), mezzi in regola e conformi alle norme del vigente Codice della Strada.

NON si accettano ATV o SSV che non siano muniti di licenza e assicurazione. Lo staff si riserva il diritto di non permettere la partecipazione di un concorrente non in regola il giorno delle verifiche tecnico-sportive. L'organizzazione si riserva di stabilire giorno per giorno se effettuare uno o più passaggi sullo stesso tracciato di gara.

I piloti dovranno seguire un tracciato che verrà inviato via e-mail per gli smartphone o caricato in anticipo sui dispositivi di navigazione GPS.

### QUALIFICHE

Ogni pilota avrà un proprio orario di partenza; le qualifiche saranno propedeutiche alla formazione della griglia di partenza di gara 1.

L'ordine di partenza delle qualifiche sarà determinato dal numero di gara assegnato al momento dell'iscrizione. Il percorso di gara prevede uno o più anelli da completare entro un tempo massimo stabilito giornalmente dall'organizzazione.

Le tracce avranno una lunghezza di 40-100 chilometri. Ogni giornata di gara durerà da 4 a 7 ore.

Ogni traccia sarà invisibilmente segnata da 1000 waypoints ogni way point vale 1 punto.

- Le tracce assegnate condurranno dall'inizio alla fine e dovranno essere seguite in una determinata direzione. Tutti i piloti dovranno seguire la traccia data e non discostarsi lateralmente da essa per più di 30mt (30 METRI A DESTRA-30 METRI A SINISTRA).

La classifica sarà determinata in base ai punti e al tempo: Il vincitore è colui che ha totalizzato più punti nel minor tempo entro il tempo massimo di gara.

- Tutti i percorsi si snoderanno su tracce naturali, senza ostacoli artificiali. I piloti affrontano ripide salite e discese, rocce, fiumi e altri ostacoli naturali;

lungo i tracciati gli organizzatori NON forniscono alcuna assistenza e NON vengono costruite misure di sicurezza o dispositivi per proteggere i piloti.

Durante le giornate di gara possono verificarsi 3 risultati diversi:

1. Traccia completata entro il tempo massimo.
2. Se il pilota non raggiungerà il traguardo entro il tempo massimo sarà considerato fuori dalla giornata di gara DNF.
3. Concorrente non partito. DNS.

Esempio: tempo massimo del giorno 6 ore, il concorrente raggiunge il traguardo in 5 ore e mezza. Caso numero 1

Esempio: Tempo massimo del giorno 6 ore, il concorrente non raggiunge il traguardo o raggiunge il traguardo dopo 6 ore e 31 minuti caso numero 2

Esempio: il concorrente non riesce a partire o non parte, caso numero 3.

### 3. REGOLAMENTO TECNICO

Sono ammessi i veicoli originali prodotti dal costruttore, alimentati a benzina, diesel, elettrici e turbocompressi a turbina (NO prototipi) regolarmente immatricolati, assicurati e in regola con il codice della strada.

#### 3.1 Controlli sportivi

I partecipanti dovranno presentare i seguenti documenti al momento dell'iscrizione:

Licenza MOTOASI in corso di validità, modulo di iscrizione compilato per accettazione (se non precedentemente inviato via e-mail), ricevuta del pagamento dell'iscrizione all'evento, documenti ATV/SXS, assicurazione e casco/protezioni obbligatori.

Durante le verifiche tecniche verrà installato sull'ATV/SSV, di ciascun pilota, un dispositivo di localizzazione al fine di controllare in tempo reale sia il percorso che il tempo impiegato dal pilota. Per montare il dispositivo, i concorrenti dovranno predisporre in anticipo il proprio ATV/SXS con i cavi elettrici per collegare il dispositivo alla batteria del proprio veicolo. Per la predisposizione dei cavi e il montaggio fare riferimento all'appendice "Localizzatore GPS".

Tutti i concorrenti devono necessariamente essere dotati di un dispositivo GPS per la navigazione fuoristrada o di un'applicazione per smartphone adatta alla navigazione fuoristrada.

Si consiglia di contattare l'organizzazione per avere consigli sui dispositivi GPS/App più appropriati da utilizzare.

#### 3.2 Protezione e sicurezza SSV

**Tutti i veicoli devono essere obbligatoriamente dotati dei seguenti dispositivi di sicurezza.**

**Si raccomanda** l'installazione di un estintore portatile.

L'installazione di almeno un verricello è **obbligatoria**.

Abbigliamento:

L'uso del casco è **obbligatorio**

Si raccomanda l'uso di maschere/occhiali di protezione.

Si raccomanda l'uso di guanti.

Inoltre, si **RACCOMANDA** l'installazione di reti di sicurezza sulle parti laterali aperte dell'abitacolo, di un tettuccio in plastica/metallo/alluminio, di cinture di sicurezza con un minimo di 4 punti, dove i due spallacci devono avere ciascuno un punto di ancoraggio separato, una taglia cinture (taglierino/coltello) per ogni concorrente deve essere permanentemente a bordo. Deve essere facilmente accessibile dal pilota e dal copilota seduti ai loro posti e con le cinture allacciate, l'interruttore elettrico deve interrompere tutti i circuiti elettrici (batteria, alternatore o dinamo, luci, clacson, accensione, dispositivi elettrici, ecc,

#### 3.3 Cinture di sicurezza SXS

È **obbligatorio** utilizzare le cinture di sicurezza originali del produttore o cinture minime a 4 punti e tenerle allacciate sia dal pilota che dal copilota durante la gara e durante il ritorno al campo base.

#### 3.4 Protezione e sicurezza degli ATV

**Tutti i veicoli devono essere obbligatoriamente dotati dei seguenti dispositivi di sicurezza.**

L'installazione di un verricello è **obbligatoria**

Abbigliamento:

L'uso del casco integrale è **obbligatorio** (cross-integrale).

È **obbligatorio** l'uso di maschera/visore.

L'uso della pettorina è **obbligatorio**.

Si raccomanda l'uso di ginocchiere e gomitiere.

## 4. NAVIGAZIONE GPS

### 4.1 Smartphone

È necessario utilizzare le applicazioni per smartphone in grado di leggere i file KZX e GPX.

### 4.2 Navigatori GPS

È necessario utilizzare modelli Garmin compatibili con Base Camp versione 4.8.11 o successiva.

Si consiglia di utilizzare Garmin Montana versione 610 o successiva.

Tutti i dispositivi devono essere privi di tracce caricate in precedenza e devono essere impostati sulla lingua ENGLISH.

L'organizzazione non garantisce il corretto caricamento delle tracce per i dispositivi Garmin che utilizzano l'app EXPLORE/TREAD.

### 4.3 Navigazione

I tracciati di ogni giornata di gara saranno inviati dall'organizzazione ai possessori di smartphone tramite email precedentemente comunicate durante le verifiche tecniche.

I piloti che utilizzeranno dispositivi GPS Garmin, dovranno riconsegnarlo immediatamente una volta raggiunto il traguardo all'organizzazione.

I dispositivi dovranno essere muniti del numero di gara fornito durante le verifiche tecniche.

I dispositivi saranno restituiti ai piloti subito dopo Question Time della mattina.

### 4.4 Regole di navigazione.

I piloti riceveranno una traccia che dovranno seguire, inviata via e-mail allo smartphone e caricata sul GPS Garmin. LA TRACCIA È **ESATTA**, è stata realizzata utilizzando un ATV e un SSV.

Poiché il segnale GPS, a seconda del dispositivo utilizzato, può creare una discrepanza di circa 5 metri dal tracciato, è tollerato un allontanamento di 30 metri a destra e 30 metri a sinistra dal tracciato consegnato.

Si consiglia di installare apposite staffe per supportare smartphone e GPS e di prevedere sistemi adeguati alla ricarica dei dispositivi, dato che la gara può durare fino a un massimo di 7ore al giorno.

### 4.5 WAY POINT

Nella traccia GPS saranno presenti più way-point, visibili solo all'organizzazione;

i WAY POINT sono utilizzati dall'organizzazione per il monitoraggio del corretto svolgimento della gara.

#### **SQUALIFICA**

**-UN PILOTA CHE GUIDERÀ IN DIREZIONE CONTRARIA AL SENSO DELLA TRACCIA PER 100 METRI O PIU'SARA' SQUALIFICATO DALLA GIORNATA DI GARA.**

## 5.SVOLGIMENTO DELLA GARA

Durante lo svolgimento della gara, **si ricorda ad i piloti che sono in vigore le normali regole della strada.**

### 5.1. Procedura di partenza

Gara 1:

ATV - I piloti partiranno distanziati l'uno dall'altro, in base ai risultati ottenuti durante le qualifiche.

SSV - I piloti partiranno individualmente, distanziati da un tempo stabilito dall'organizzazione in base ai risultati ottenuti durante le qualifiche.

Gara 2:

ATV - SSV: I piloti partiranno individualmente, in base ai risultati ottenuti nella giornata di gara precedente, separati da un tempo stabilito dall'organizzazione.

Gara 3:

ATV - SSV: I piloti partiranno individualmente, in base ai risultati ottenuti nella giornata di gara precedente, separati da un tempo stabilito dall'organizzazione.

Gara 4:

ATV - SSV: I piloti partiranno individualmente, in base ai risultati ottenuti nella giornata di gara precedente, separati da un tempo stabilito dall'organizzazione.

## 5. Classifica

La classifica finale sarà stilata sommando le migliori 3 giornate di gara di ciascun concorrente; la giornata di gara con il risultato peggiore non sarà calcolata.

## 6. Generalità

Gli aiuti ricevuti da altri piloti NON SARANNO CALCOLATI come penalità.

In caso di mancato soccorso, il pilota sarà squalificato dalla gara. Ad esempio: trovare un pilota che ha avuto un incidente sul percorso e non chiedergli più volte se sta bene e ricevere una risposta affermativa.

- Le caratteristiche e le difficoltà presenti in ogni traccia verranno comunicate ad i concorrenti attraverso notifiche Whatsapp e/o E-Mail:

-Ogni giornata di gara sarà caratterizzata da un QUESTION TIME: ovvero i partecipanti potranno chiedere delucidazioni in merito ed esclusivamente alla giornata di gara.

- Eventuali chiarimenti e/o complains saranno discussi con il direttore di gara dopo la pubblicazione dei risultati della giornata, in un lasso di tempo stabilito dall'organizzazione

Eventuali penalità aggiuntive saranno spiegate dall'organizzazione a ogni briefing di giornata che sarà' inviato.

## 7. OBBLIGHI E REGOLE DI COMPORTAMENTO

7.1 È obbligatorio installare il localizzatore GPS all'arrivo prima del giorno delle verifiche tecniche.

7.2 Nei giorni precedenti sarà possibile effettuare prove di guida nell'area indicata dall'organizzazione. I conduttori che violeranno questa regola incorreranno in penalità decise dall'organizzazione, a suo insindacabile giudizio, in base alla gravità della violazione; il concetto è che i concorrenti devono rimanere all'interno dell'area indicata.

7.3 La velocità massima consentita è di 15 km/h all'interno del campo base. L'area del campo base sarà fornita dall'organizzazione via e-mail.